

# 2016 年全國慈善/科技/人文網頁設計比賽

暨

## 行動 App 創作比賽辦法

105\_03\_22 版

### 壹、比賽緣起

- 一. 為提倡資訊應用並鼓勵創作，同時發揮慈善/人文之關懷，新竹市企業經理協進會於 2000 年起開始舉辦「慈善/科技/人文網頁設計比賽」。自 2012 年因應網際網路技術之發展，又增加行動 App 創作比賽，累計 16 年來參加隊伍超過 4,000 隊，參加人數超過 11,000 人，已成為以電腦及網路科技促進關懷社會公益之創新作法。
- 二. 全球行動智慧科技軟硬體技術及產品與時俱進，開創商機無限！不僅各種行動裝置趨勢看俏，App 之發展更以驚人速度成長。
- 三. 行動 App 的應用領域普及任何企業、政府部門、民間團體、非政府組織，甚至個人，都可以在行動 App 世界中，佔有一席之地。各種可以體驗「Any time, any where」智慧生活的行動 App 已如雨後春筍，成為全民運動。
- 四. 本比賽旨在提供一個平台，鼓勵青年學子發揮創意，開發各種網頁及行動 App，搭上數位、行動、體驗經濟世代的風潮，也為提升台灣競爭軟實力做出一些貢獻。

**貳、主辦單位：** 社團法人新竹市企業經理協進會、臺灣智慧友善城市跨校教育創新聯盟

**協辦單位：** 大華科大資管系、中州科大觀光與管理學院/資管系/中小企業診斷與行銷中心、中華大學資訊學院/休閒系、元培醫事科大資工系、玄奘大學資管系、佛光大學資訊應用系、育達科大多遊系/資管系、亞洲大學光電與通訊系、明新科大資工系/電子系/服管所、建國科大資通系、台東大學綠資學士學位學程/產推處、高苑科大行媒學位學程、萬能科大資工系、僑光科大工管系、嘉南藥大人文暨資訊應用學院、德明財經科大流通管理系、政大傳播學院數位內容碩、開南大學行銷系、台中科大資工系、靜宜大學資管系、環球科大多媒體動畫系、樹德科大資工系、致理科大資管系、經國學院資媒系、崑山科大資科研發中心、長茂科技公司、網際家數位科技公司、中華行動科技應用協會、新竹智科協會

### 參、參賽資格

- 一. 「慈善/科技/人文網頁設計比賽」  
國內大學院校(大學部及研究所均可)、高中/高職學生，不限科系。  
(以 105 年 6 月 1 日止，具有學生身份)
- 二. 「行動 App 創作比賽」  
國內大學院校(大學部及研究所均可)、高中/高職學生，不限科系。  
(以 105 年 6 月 1 日止，具有學生身份)

#### 肆、比賽方式

- 一. 「慈善/科技/人文網頁設計比賽」，可由學校老師給予指導。
  1. 自訂主題組：依主題分類如下
    - (1) 慈善類：報導或闡述關心兒童青少年、婦女團體、身心障礙、銀髮族、原住民、新住民等族群之福利機構、公益團體或感人事蹟。
    - (2) 科技類：報導或闡述數位內容、光電、生物科技、奈米科技、半導體產業、通訊產業、...等之發展與演變之相關主題。
    - (3) 人文類：報導或闡述音樂藝術、環境保護、鄉土文化、自然生態、觀光資源、社區特色、人民團體、地方史蹟、...等相關主題。
  2. 貢獻獎項組：  
指曾是主辦單位歷屆參賽之得獎作品，若有持續維護更新內容且能發揮顯著效果或產生實質效益者。
- 二. 「行動 App 創作比賽」，可由學校給予老師指導。
  1. 自行選定主題。
  2. 若以自行選擇工具撰寫 App 程式，完成 App 作品者，該參賽作品應可以利用 **Apple** 或 **Android** 的智慧型手機或平板等行動裝置，下載符合 **Android 4.x** 以上或 **Apple iOS 5.x** 以上版本的 **App** 安裝使用。
  3. 利用長茂科技公司提供的 **CmorePaaS** 平台，完成 App 作品者，該參賽作品直接上傳至 **CmorePaaS** 平台。

#### 伍、比賽簡章

- 一. 「慈善/科技/人文網頁設計比賽」
  1. 報名方式
    - (1) 比賽專用網站 <http://www.cpmah.org.tw/2016>。
    - (2) 參賽團隊需先完成網路線上報名(內含參賽同意書)，線上報名後請自行確認是否收到系統發出完成報名作業通知 Email。報名資料經主辦單位審查無誤後，賦予團隊編號等資料，公布於官網並 Email 給隊長。
    - (3) 參賽團隊者需自行命名隊名及主題，每人限報名一個團隊。團隊以 2 - 5 人為限，並說明每人擔任角色。
    - (4) 曾參加主辦單位歷屆參賽之得獎作品，原作者或取得授權者，欲進行

精進或增添內容，亦可選擇貢獻獎項組，爭取貢獻獎。

## 2. 參賽作品規格

- (1) 首頁檔名要設定為 index.htm (小寫)，宜標示建議使用瀏覽器之版本及可得最佳瀏覽畫面之解析度，如「建議使用 IE 8.0 以上之版本，配合 1920x1080 解析度可得最佳瀏覽畫面」；網頁內容編碼為 UTF-8，且需注意超連結應指定相對路徑，資料夾名稱與檔案名稱僅可用英文命名，且大小寫相異，任何因個人疏忽，即使是微小的疏忽，導致參賽作品無法於評審時正常呈現，概由參賽者自行承擔。
- (2) 每隊一律使用隊長的 Google 帳號，於比賽規定繳交作品截止時間前，將作品上傳至 Google 雲端硬碟之本次活動專屬目錄，並以目錄形式存放整個作品。主辦單位將於截止報名後，另通知隊長該隊作品專屬 Google 雲端硬碟目錄。
- (3) 鼓勵參賽的隊伍於製作參賽作品時，盡量利用 W3C HTML 5 功能取代 FLASH 功能，並符合響應式網頁設計(Responsive Web Design, 簡稱 RWD)，又稱:適應性網頁設計、自適應網頁設計、回應式網頁設計。  
<此非強制規定>
- (4) 歡迎使用 PHP, ASP, JSP 等常用程式語言，結合資料庫系統，設計動態網站系統作品。如作品需要搭配資料庫系統，請盡量使用 MySQL。程式語言與資料庫系統版本以近期版本為主，避免使用太新或過舊版本。如有特殊需求，歡迎提出來討論。
- (5) 作品不得連結外站作為作品內容，但下列情形，不在此限。
  - a. 留言板、討論區、以嵌入式服務在網頁中插入串流影片播放物件(例如 YouTube 影片)。
  - b. 使用文字或圖片超連結以開新視窗方式連結外站。
- (6) 不得引用有版權糾紛之圖片、文章或音樂、影片等多媒體。
- (7) 參賽作品若遭檢舉為侵權、抄襲或同一作品已於其它公開競賽活動獲得前三名獎勵者，經主辦單位確認屬實，將取消參賽資格。
- (8) 參賽作品中引用他人製作之文章或圖片、照片、音樂、歌曲、影片等多媒體資料，應明確標註引用來源、作者或提供單位，或註明為自製或自攝，且應有類似「參考文獻」之網頁單元，合併記述所有引用資料來源，其格式範例如下。
  - a. 雜誌期刊

萬國華、李芝珊，1997，生物氣膠與健康影響，中華職業醫學雜誌，第五卷，第一期，頁 15-23。

b.書籍

Kenneth W. Christian 著，連映程譯，這輩子，只能這樣嗎？ Your Own Worst Enemy: Breaking the Habit of Adult Underachievement，早安財經出版，2009 年 12 月 09 日，頁 29-33。

c.網頁

周品均，張明正：台灣應加速發展雲端運算，中央社即時新聞 CNA-NEWS.COM，2010/04/13 13:00:48，  
<http://www.cna.com.tw/ShowNews/Detail.aspx?pNewsID=201004130115&pType0=aALL&pTypeSel=0>。

(9)應有類似「製作團隊」之網頁單元，介紹成員（與指導老師）、記述分工概要、製作過程等。

(10)若有特殊狀況之需求，可個案向主辦單位提出申請。

### 3.評審辦法

(1)評審分為大學組、高中/高職組。

(2)評審委員由主辦單位聘請。

(3)評分標準及重點：

a.網頁內容充實度

b.公益性 (具慈善/科技/人文之社會關懷)

c.美工與版面設計是否支援 PC/NB、平板與手機瀏覽

d.網頁製作創意度

e.人機操作介面流暢度

f.參考文獻與製作團隊介紹

### 4.獎勵辦法 (依作品優良程度評審，但得從缺)

(1)自訂主題組

#### 大學組

1.第一名金獎：取 3 名，獎金 7,000 元、獎狀乙張。

2.第二名銀獎：取 4 名，獎金 4,000 元、獎狀乙張。

3.第三名銅獎：慈善獎、科技獎、人文獎共取 10 名，每名獎金 3,000 元、獎狀乙張。

4.佳作獎：取若干名，獎狀乙張。

#### 高中/高職組

1.第一名金獎：取 3 名，獎金 6,000 元、獎狀乙張。

2.第二名銀獎：取 4 名，獎金 3,000 元、獎狀乙張。

3.第三名銅獎：慈善獎、科技獎、人文獎共取 10 名，每名獎金 2,000 元、獎狀乙張。

4.佳作獎：取若干名，獎狀乙張。

(2)貢獻獎項組：

參賽作品，經評審結果確已發揮顯著效果或已產生實質效益者，給予

5,000 元獎金及獎狀乙張。名額得視參賽作品實際狀況決定。

5. 獲獎之優良作品，主辦單位另外頒發獎狀給予指導老師，以茲獎勵。  
〈指導老師若指導多隊，以最高名次獎狀給予一次〉
6. 獲得獎勵作品，必須配合主辦單位之安排，參加資訊應用推廣活動。

## 二. 「行動 App 創作比賽」

### 1. 報名方式

- (1) 比賽專用網站 <http://www.cpmah.org.tw/2016>。
- (2) 參賽團隊需先完成網路線上報名(內含參賽同意書)，線上報名後請自行確認是否收到系統發出完成報名作業通知 **Email**。報名資料經主辦單位審查無誤後，賦予團隊編號等資料，公布於官網並 **Email** 給隊長。
- (3) 參賽團隊者需自行命名隊名及主題，每人限報名一個團隊。團隊以 2 - 5 人為限，並說明每人擔任角色。

2. 參賽團隊可以自行選擇工具撰寫 App 程式，或可以利用長茂科技公司提供的 CmorePaaS 平台(非資工、資管科系學生，經簡短學習即可運用)，完成 App 作品。本平台使用說明，可於網路線上學習 <http://www.cmormap.com.tw/2016App>。

3. App 參賽作品之設計，應盡可能結合行動裝置既有功能，例：相機、GPS 定位、通話…等，以發揮 App 之最大可能行動應用。

### 4. 參賽團隊作品繳交方式：

- (1) 若自行撰寫程式創作 App，各隊一律使用隊長的 Google 帳號，於比賽規定繳交作品截止時間前，將作品上傳至 Google 雲端硬碟之本次活動專屬目錄，並以目錄形式存放整個作品。主辦單位將於截止報名後，另通知隊長該隊作品專屬 Google 雲端硬碟目錄。
- (2) 若利用長茂科技公司提供的 CmorePaaS 平台創作 App，則於比賽規定繳交作品截止時間前，直接在該平台完成作品。

5. 參賽作品不得為其他競賽活動已獲得前三名獎勵之作品，或已上架至商業性 store 供下載之作品。

6. 尊重他人智慧財產，不得引用有版權糾紛之圖片、文章或音樂、影片等媒體。參賽作品若遭檢舉為侵權或抄襲，經主辦單位確認屬實，將取消參賽資格。

### 7. 評審辦法

- (1) 評審分為大學 A 組、大學 P 組、高中職組。
- (2) 評審委員由主辦單位聘請。

(3) 評分標準及重點：

- a. 創意及獨特性
- b. 介面設計及實用性（充分發揮行動裝置既有功能）
- c. 資料內容完整性
- d. 現場展示及簡報

(4) 參賽作品分初賽及決賽二個階段進行評審。凡進入決賽作品，另外安排參賽者現場簡報及接受詢答。

註：大學 A 組：自行選擇工具撰寫 App 程式，完成 App 作品。

大學 P 組：利用 CmorePaaS 平台，完成 App 作品。

高中職組：不論選擇工具撰寫 App 程式，或利用 CmorePaaS 平台，完成 App 作品，不再分組評審。

**8. 獎勵辦法（依作品優良程度評審，但得從缺）**

(1) 大學 A 組

- a. 第一名金獎：1 名：頒發獎金 8,000 元，獎狀乙紙
- b. 第二名銀獎：3 名：頒發獎金 5,000 元，獎狀乙紙
- c. 第三名銅獎：3 名：頒發獎金 4,000 元，獎狀乙紙
- d. 佳作獎：若干名：獎狀乙紙

(2) 大學 P 組

- a. 第一名金獎：1 名：頒發獎金 8,000 元，獎狀乙紙
- b. 第二名銀獎：3 名：頒發獎金 5,000 元，獎狀乙紙
- c. 第三名銅獎：3 名：頒發獎金 4,000 元，獎狀乙紙
- d. 佳作獎：若干名：獎狀乙紙

(3) 高中職組

- a. 第一名金獎：取 3 名，獎金 7,000 元，獎狀乙紙
- b. 第二名銀獎：取 4 名，獎金 4,000 元，獎狀乙紙
- c. 第三名銅獎：取 5 名，獎金 3,000 元，獎狀乙紙
- d. 佳作獎：若干名，獎狀乙紙

(4) 獲獎之優良作品，主辦單位另外頒發獎狀給予指導老師，以茲獎勵。

〈指導老師若指導多隊，以最高名次獎狀給予一次〉

(5) 獲得獎勵作品，必須配合主辦單位之安排，參加行動 App 創意推廣活動。

(6) 主辦單位得針對優良作品徵求參賽團隊意願，給予進一步輔導成為有商業獲利模式機會。

**陸、重要時程（若有變更，得由主辦單位隨時公布於比賽網頁）**

一. 「慈善/科技/人文網頁設計比賽」

- 1. 自辦法公告日起至 105/06/15：報名參加比賽
- 2. 105/08/20：繳交網頁作品
- 3. 105/09/03：完成決賽，並於網站公告獲獎優良作品名單
- 4. 頒獎時間及地點，另於本比賽專用網站公告

## 二. 「行動 App 創作比賽」

1. 自辦法公告日起至 105/06/15: 報名參加比賽
2. 105/06/30: 繳交 App 企劃書。
3. 105/08/20: 繳交 App 作品, 9 月初完成評審, 並於網站公告結果, 通過審查作品, 另需準備決賽簡報。
4. 105/09/24: 安排現場決賽簡報, 由決審委員共同選出獲獎優良作品名單
5. 頒獎時間及地點, 另於本比賽專用網站公告

柒、本辦法若有未盡事宜, 得由主辦單位隨時修訂後公布於比賽網頁。

## 捌、活動聯絡

### 一. 「慈善/科技/人文網頁設計比賽」

聯絡人: 王淑娟副秘書長      email: [supriyawang@gmail.com](mailto:supriyawang@gmail.com)

技術支援: 呂豐昌              email: [fred@e-ipro.com](mailto:fred@e-ipro.com)

### 二. 「行動 App 創作比賽」

聯絡人: 徐元佑                  email: [wyshyu@tust.edu.tw](mailto:wyshyu@tust.edu.tw)

技術支援: 沈佩真              email: [kaylyn@emt.com.tw](mailto:kaylyn@emt.com.tw)

### 三. 主辦單位地址: 300 新竹市東區介壽路 45 號 2 樓

聯絡人: 戴銀幸秘書      email: [adago@outlook.com](mailto:adago@outlook.com)

TEL : 03-5790348      FAX: 03-6662922