

感測互聯創意競賽辦法及報名表

- 為推動 AIoT 感測互聯發展，結合雲端、大數據分析，開創創新應用服務，本競賽爭取業界提供參考軟硬體感測平台，參賽開發者只需提出感測聯網創意 APP 或人性化增值服務構想，獲勝者可獲得軟硬體平台及創業支援，具體實現新創。
- 競賽主題包括但不限於：健康健身、樂齡銀髮、智慧家庭、智慧醫療、消費等各方面的創新應用。
- 參賽者創意歸參賽者所有，主辦方將簽屬 NDA 確保智慧財產保護。
- 參賽隊伍由個人或團體報名皆可，年齡資歷不限，每隊人數上限為五人。
- 技術訓練 (與交大 USR 計畫合作辦理,課程費用, 參賽隊伍免費參加) 技術訓練課程表如附件一。
感測互聯 APP 開發入門
感測互聯 Python 程式設計
感測互聯軟硬體平台簡介 (交大 Gloria 計畫支援提供)
- 競賽分初賽與決賽二階段，主辦單位提供軟硬體平台，參賽者可免費借用，且參賽隊伍可自行選擇參與技術訓練課程。

報名期限: 108/07/05

報名網址: <https://ppt.cc/fn38Cx>

技術訓練: 7/11 ~ 7/19 技術訓練課程表如附件一。

初賽繳件: 108 年 7 月 26 日截止 / 初賽將最多擇優徵選 12 組進入決賽

請於 7/26 12:00 前 email 至 grace3064@nctu.edu.tw

信件主旨請標明**感測互聯創意競賽甄選初賽提案企劃書**

提案企劃書：企劃書以 Microsoft Word 文件撰寫，內容除了須說明隊伍及作品名稱、所使用之系統架構、創意理念、APP 功能說明、操作流程、應用營運模式、數據分析方式、所引用他人智慧財產權等，尚需詳細列述及評估為何使用此平台且所研發的應用程式在此平台上是否有共同的功能可被其他服務重複利用，獲選通過者將提供團隊一測開發硬體進行開發。

初選結果宣布: 初選結果將於 108 年 7 月 31 日通知

Sensing Innovative APP & Service

決賽簡報: 108 年 8 月 9 日/決賽成績當日宣布,

決賽地點:國立交通大學光復校區電資中心第四會議室(暫定)

現場 15 min 簡報：以 Microsoft PowerPoint 呈現，內容需包含使用主辦單位提供之感測器硬體開發 APP 之設計重點、操作說明、資料分析技術、創新部分等呈現，並附上實做的 Demo 影片或 APP 分鏡圖說，影片長度勿超過三分鐘，解析度最低 720*480dpi 以上。

徵選標準:

- AIoT 感測物聯關聯度
- AI, 雲端、大數據分析技術關鍵程度
- APP 構想完整度 (腳本分鏡規劃)
- 實用度及商務推廣可行性
- 軟硬體平台使用關聯度 (為充分導入國內(外)軟硬體平台，非單以手機運用為佳.)
- 人性化互動程度

評審團隊:

- AIoT/APP 專家學者
- 天使創投單位

本計畫提供軟硬體開發平台將與團隊成員簽署使用合約，未經約定許可，於開發期間均不得私自提供商務使用，違者依約負擔罰則。

初賽提案企劃書：請於 7/26 12:00 前 email 至 grace3064@nctu.edu.tw

信件主旨請標明感測互聯創意競賽甄選初賽提案企劃書，主辦方將提供 NDA 簽署文件

提案名稱	
聯絡資料	<p>代表人：</p> <p>代表人代表參賽團隊，負責提案聯繫、入圍及獲獎權利義務之一切相關事宜</p> <p>聯絡電話：</p> <p>e-mail：</p> <p>就讀學校系級或公司部門職級：_____</p> <p>團隊成員：_____</p> <p>_____</p> <p>(團隊成員學經歷請於提案中述明)</p>
主題方向	<p><input type="checkbox"/> APP and service for runner(適用於慢跑、馬拉松等路跑活動)</p> <p><input type="checkbox"/> APP and service for worker(適用於樂活漫遊等健走活動)</p> <p><input type="checkbox"/> APP and service for biker (適用於自行車活動)</p> <p><input type="checkbox"/> APP and service for Gym(適用於健身房等健身運動)</p> <p><input type="checkbox"/> APP and service for elders(適用於銀髮族服務)</p> <p><input type="checkbox"/> Smart Home(適用於智慧家庭生活服務)</p> <p><input type="checkbox"/> Entertainment(適用於娛樂等消費性服務)</p> <p><input type="checkbox"/> Others(其他)</p>
評分方式	<p>◆ 完整度:依其提案內容撰寫及相關文件的完整性。</p> <p>◆ 創新度:APP 其加值服務構想內容及經營方式的創新性與重要性。</p> <p>◆ 創業應用潛力與價值:市場與競爭分析及未來發展潛力價值。</p>
獎勵機制	<p>◆ 前三名獎金五萬-三萬-兩萬</p> <p>◆ 前五名各獲得 Sensor 軟硬體開發平台兩套</p> <p>◆ 創新創業:創投資金評估投入</p> <p>◆ 雛型建構:天使資金評估投入</p> <p>◆ 產業鏈結:媒合產業及行銷通路</p>

注意事項

參賽人保證已確實瞭解徵選規則，並同意遵守下列各項規定：

- (1) 參賽者須保證其計畫書為原創作品，並無抄襲仿冒情事。
- (2) 參賽者創意歸參賽者所有，主辦方將簽屬 NDA 確保智慧財產保護。
- (3) 若因抄襲或以其他類似方法侵害他人智慧財產權而涉訟，參賽者應自行解決與他人間任何智慧財產權之糾紛，並負擔相關法律責任，主辦單位不負任何法律責任。
- (4) 為確保新意與品質每人限投一件。
- (5) 參加徵選之提案書相關資料延遲交件者，取消資格。
- (6) 本計畫所提供的感測器及雲端軟硬體開發平台，團隊成員非經特約許可，不得私下轉作商務使用或進行營利，違者將依合約內容處罰之。
- (7) 基於宣傳需要，主辦單位對於入選作品擁有攝影、報導、展出及在其它媒體、刊登作品之權利。
- (8) 如有以上未盡事宜，視當時狀況共同商議之。

所有參賽者均請親自簽名

簽名/：_____

簽名/：_____

簽名/：_____

簽名/：_____

簽名/：_____

-

日期：2019 年 _____ 日 _____ 日

感測互聯創意競賽甄選初賽提案企劃書 (頁數不拘)

請於 7/26 12:00 前 email 至 grace3064@nctu.edu.tw

信件主旨請標明感測互聯意競賽甄選提案

一、提案主題：(產品或服務名稱)

二、團隊介紹：(請述明成員學經歷、重要成就或事蹟、得獎紀錄等...)

三、APP 或加值服務構想：(產品或服務特色說明)

四、未來可獲利模式構想：(預計收益來源與銷售方式說明)

五、人性化互動程度 (專業服務導入程度)

Sensing Innovative APP & Service

附件一：

App Inventer & 感測物聯 (9:00-12:00 /13:00~ 16:00) 每天五小時授課，一小時實作(完成實作發給修課證明)		
7/11	App Inventer 基礎入門	交大/林致宇 博士
7/12	使用 App Inventor 實作感測物聯應用	
Python & 感測物聯 (9:00-12:00) 每天兩小時授課，一小時實作(完成實作發給修課證明)		
7/15	重力感測器試玩+Python 基礎	交大/林俊頤博士
7/16		
7/17	Rabboni+IoTalk (實現多種不同的遊戲與物聯網應用)	交大/廖俊凱博士
7/18		
7/19	Rabboni 進階物聯網應用實戰	交大/蔡文能教授

地點：交通大學光復校區工程四館 ED414

人數限制：30 人(教室 GPU 硬體限制，名額有限)

(單週十人以上開課，主辦單位保留有最終開課解釋權利，開課確認通知將於 7/8 前寄出)